

KONKURSO TAISYKLĖS

1. Paskirtis ir organizatorius

Organizatorius: Kauno technologijos universiteto Informatikos fakultetas (toliau – **KTU IF**), if@ktu.lt, Studentų g. 50

Konkurso pavadinimas: Informatikos fakulteto studentų žaidimų paroda – laimėk kelialapį į GameOn!

2. Dalyvavimo sąlygos

Dalyvauti gali KTU IF studentai arba studentų komandos (toliau – **Dalyvis**).

Norint dalyvauti, Dalyvis nuo 2026 m. birželio 15 d. iki 2026 m. rugsėjo 3 d. (imtinai) turi užpildyti registracijos formą: [IF studentų žaidimų paroda – laimėk kelialapį į GameOn!](#)

Dalyvis gali pateikti tik vieną žaidimą konkurso vertinimui.

3. Dalyvio pareigos ir teisės

Dalyvis patvirtina, kad pateikiamas darbas yra originalus ir neprieštaruoja trečiųjų asmenų teisėms.

Draudžiama teikti įžeidžiančią, nelegalią ar necenzūrinę medžiagą.

4. Dalyvio pateiktos medžiagos reikalavimai

Dalyvis turi pateikti:

1. Žaidimo pavadinimą;
2. Žaidimo aprašymą;
3. Technologiją, naudotą žaidimo kūrimui (žaidimų kūrimų variklį);
4. Žaidimo vizualus ir ekranvaizdžius;
5. Nuorodą į žaidimą arba jo demonstracinę versiją;
6. Žaidimo kūrėjų komandos sąrašą (vardas, pavardė, akademinės grupės nr.);
7. Kontaktinio asmens duomenis (el. paštas, tel. nr.).

Žaidimas ar jo demonstracinė versija turi būti publikuota kurioje nors platformoje (pvz., „Steam“, „Itch.io“, „App Store“ ir kt.) ir pasiekama nemokamai.

Žaidimas turi būti skirtas „Windows“, „Linux“, „Android“, „iOS“ arba „Meta Horizon OS“ („Meta Quest“) operacinėms sistemoms.

5. Vertinimas ir nugalėtojų atranka

Nugalėtojai bus atrenkami pagal bendruomenės ir vertinimo komisijos balsus.

Žaidimų išbandymas ir balsavimas prasidės 2026 m. rugsėjo 7 d. KTU bendruomenė (studentai, darbuotojai) ir komisija vieną savaitę laiko testuos, vertins ir balsuos už labiausiai patikusius žaidimus.

Balsavimas baigiasi 2026 m. rugsėjo 13 d.

Žaidimai privalo būti pristatyti universiteto bendruomenei 2026 m. rugsėjo 11 d. informatikos fakultete vykstančios parodos metu.

Laimėtojai bus atrenkami pagal surinktų balų kiekį:

- Komandos gali surinkti iki 10 balų:
 - Iki 5 balų skiriama pagal bendruomenės balsavimo rezultatus;
 - Iki 5 balų skiria vertinimo komisija.

Vertinimo komisiją sudaro KTU IF ir išorės įmonių bei organizacijų atstovai. Komisija žaidimus vertins pagal šiuos kriterijus:

- techninis išpildymas ir išbaigtumas;
- smagumas;
- estetika;
- tematika.

6. Atrankos procesas

Žaidimų įkėlimo data – iki 2026 m. rugsėjo 3 d.

Žaidimų testavimo ir balsavimo pradžia – 2026 m. rugsėjo 7 d.

Žaidimų pristatymo paroda – 2026 m. rugsėjo 11 d.

Žaidimų testavimo ir balsavimo pabaiga – 2026 m. rugsėjo 13 d.

Nugalėtojų paskelbimas – 2026 m. rugsėjo 15 d. 12.30 val., Informatikos fakulteto IT specialistų dienos renginio metu

7. Prizai ir jų įteikimas

Keturios geriausiai įvertintų žaidimų komandos laimės kelialapį į „GameOn“ konferenciją, kuri vyks 2026 m. spalio 23–25 d. Vilniaus „Litexpo“ rūmuose.

KTU IF pasirūpins komandos dalyvavimu „IndieTown“ zonoje ir padengs:

- stendo įrengimo išlaidas;
- dalyvimo mokesčius;
- apgyvendinimo išlaidas (iki 2 narių iš kiekvienos komandos);
- pietų užsakymų parodos metu išlaidas.

8. Atsakomybė ir pretenzijos

Organizatorius neatsako už neteisingai pateiktus duomenis ar technines problemas žaidimo pateikimo ir pristatymo metu.

Organizatorius pasilieka teisę diskvalifikuoti dalyvį už taisyklių nesilaikymą.

9. Asmens duomenys

Duomenų tvarkytojas: KTU Informatikos fakultetas

Duomenys tvarkomi finansinių įsipareigojimų ir atsiskaitymų vykdymo, finansų apskaitos ir kontrolės tikslais, renginių, konferencijų organizavimo bei vykdymo tikslais ir tiesioginės rinkodaros, kuomet siekiama informuoti apie Universiteto teikiamas paslaugas ir gauti suinteresuotų asmenų atsiliepimus, tikslu vadovaujantis Kauno technologijos universiteto tvarkomų asmens duomenų privatumo politika (<https://ktu.edu/privatumas/>) bei Lietuvos Respublikoje galiojančiais teisės aktais.

Duomenų saugojimo terminas: iki 2027 m. kovo 1 d.

Dalyvio teisės: teisė susipažinti su duomenimis, prašyti taisymo, ištrynimo ar apriboti tvarkymą.

Kontaktas dėl duomenų: if@ktu.lt

10. Intelektinė nuosavybė

Autorių teisės lieka pateikėjui. Pateikdamas darbą dalyvis suteikia organizatoriui teisę naudoti darbą rinkodaros tikslais.

11. Kitos sąlygos

Organizatorius pasilieka teisę keisti taisykles. Pakeitimai bus paskelbti KTU IF internetinėje svetainėje arba fakulteto „Facebook“ paskyroje.

Organizatorius nėra atsakingas už vėlavimus, atsiradusius dėl nenumatytų aplinkybių.

Kontaktai: if@ktu.lt