

Informacinės sistemos grafinės sąsajos projektavimo varžybų taisyklės

Tikslas

Skatinti moksleivius domėtis informatikos mokslais, sudarant galimybę sužinoti daugiau apie informacines sistemas ir jų kūrimą, projektuojant grafinės sąsajos prototipą.

Varžybų aprėptis ir struktūra

Dalyviai galės pristatyti savo darbus varžybose, kurios vyks finalinio Daktaro Juozo Petro Kazicko moksleivių programavimo konkurso metu.

Varžybose gali dalyvauti pavieniai dalyviai arba jų komandos. Komandos darbą varžybų metu pristato vienas jos narys.

Varžybose gali dalyvauti visi norintys šalies gimnazijų, progimnazijų, vidurinių ir pagrindinių mokyklų moksleiviai, iš anksto atlikę užduotį, užsiregistravę ir įkėlę informaciją apie atliktą užduotį registracijos metu.

Varžybose darbus pristatyti turės galimybę iki 20 dalyvių.

Varžybų vedimo sąlygos

Varžybų dalyviai iš anksto gauna užduotį, pagal kurią turi sukurti informacinės sistemos grafinės sąsajos prototipą. Savo pasiūlytą idėją ir sukurtą prototipą dalyviai turi pristatyti varžybose, vykstančiose finalinio Daktaro Juozo Petro Kazicko moksleivių programavimo konkurso metu. Pristatymus vertina komisija. Varžybų dalyvių darbų pristatymai vyksta kontaktiniu būdu:

- Varžybų užduotis ir reikalavimai skelbiami likus ne mažiau kaip 6 savaitėms iki finalinio konkurso;
- Iki finalinio konkurso dalyviai turi atlikti užduotį ir užsiregistruoti (jei dalyvauja komanda, registruojasi vienas jos atstovas). Dalyviai į varžybas registruojasi savarankiškai, įkeldami informaciją apie atliktą užduotį;
- Organizatoriai paruošia patalpas pristatymams KTU Informatikos fakultete, koordinuoja varžybų dalyvių judėjimą KTU patalpose
- Varžybų užduotis ir dalyvių sukurti sprendimai pateikiami konkurso vykdymo interneto svetainėje <https://open.ktu.edu/forumas/>;
- Varžybų pristatymų metu kiekvienam dalyviui skiriamas laikas pristatyti idėją ir sukurtą prototipą komisijai;
- Varžybų data, trukmė ir papildomos sąlygos skelbiamos ne vėliau, kaip dvi savaitės iki varžybų.

Varžybų vedimo komisija

Vedimo komisija sudaroma įtraukiant Kauno technologijos universiteto Informatikos fakulteto dėstytojus, įmonių bei kitų organizacijų atstovus.

Komisija veda varžybas, vertina dalyvių darbus ir jų pristatymus, skelbia laimėtojus.

Užduotys

Užduotis ruošia Kauno technologijos universiteto Informatikos fakulteto dėstytojai, įtraukti į vedimo komisijos sudėtį. Užduotyje apibrėžiama problema, kuriai spręsti turi būti pasiūlyta idėja ir sukurtas ją realizuojančios informacinės sistemos grafinės sąsajos prototipas. Taip pat užduotyje apibrėžiami reikalavimai dalyvio darbui.

Dalyvių registracija

Dalyvių registracija į varžybas:

- Registracija į varžybas prasideda ne vėliau kaip 14 dienų iki numatytos varžybų dienos ir trunka ne trumpiau kaip 10 dienų.
- Į varžybas dalyviai registruojasi savarankiškai, derindami atvykimo į varžybas klausimą su mokykla (IT mokytoju) ir (arba) tėvais (globėjais).
- Jei varžybose dalyvauja komanda, į jas registruojasi vienas komandos atstovas, kuris ir pristato darbą.
- Į varžybas dalyviai registruojasi adresu <https://open.ktu.edu/forumas/>
- Registracija į varžybas vykdoma pirmumo principu. Dalyvis varžybose gali pristatyti tik vieną darbą. Apribojimų dalyvių skaičiui iš vienos mokyklos nėra. Ribojamas bendras dalyvių skaičius. Riba yra 20 dalyvių.

Varžybų laimėtojai

Varžybų dalyvių darbus jų pristatymo metu vertina komisija, kuri išrenka tris geriausius darbus – pirmosios, antrosios ir trečiosios vietos laimėtojus.

Laimėtojai apdovanojami Kazickų šeimos fondo ir (arba) rėmėjų diplomais ir prizais.