

MOKINIŲ RENGINIO „INFORMIKO ŽINIŲ FORUMAS“ NUOSTATAI

2023 m. gruodžio 6 d.

Kaunas

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Mokinių renginio „Informiko žinių forumas“ nuostatai reglamentuoja:
 - 1.1. Mokinių ir juos lydinčių mokytojų dalyvavimą renginyje „Informiko žinių forumas“ (toliau – Forumas) bei organizavimo tvarką;
 - 1.2. Reikalavimus ir rekomendacijas mokinių parengtiems ir pristatomiems projektams Forume.
2. Forumą organizuoja Kauno technologijos universiteto Informatikos fakultetas ir Erudito licėjus (toliau – organizatoriai).
3. Forume kviečiami dalyvauti: 1-8 klasių mokiniai ir mokytojai.
4. Kontaktiniai asmenys su Forumu susijusiais klausimais: Neringa Kelpšaitė (el. paštas: neringa.kelpsaite@ktu.lt) ir Rimantė Grumadaitė (r.grumadaite@erudito.lt).

II. FORUMO TIKSLAI

5. Forumo tikslas yra skatinti informacinių technologijų (IT) naudojimą edukaciniame procese, siekiant ugdyti Lietuvos švietimo įstaigų bendruomenės kompiuterinį raštingumą ir puoselėjant glaudesnę aukštojo mokslo ir bendrojo lavinimo institucijų bendradarbiavimą.
6. Forumo uždaviniai:
 - 6.1. Skatinti mokinius dalyvauti IT renginiuose, lavinti savo kompiuterinius įgūdžius ir puoselėti taisyklingos lietuvių kalbos vartojimo kultūrą skaitmeninėje erdvėje, plėtoti kūrybiškumą, dalintis gerąja patirtimi, ugdyti viešojo kalbėjimo gebėjimus bei kritinį mąstymą. Taip pat sudaryti sąlygas mokiniams pristatyti pačių realizuotus projektus, išsakyti savo nuomonę ir vertinti bendraamžių darbus.
 - 6.2. Burti IT taikančius mokytojus dalintis gerąja patirtimi ir kelti kvalifikaciją.

III. FORUMO SĄLYGOS

7. Forume gali dalyvauti ne daugiau kaip po vieną mokinių komandą kiekvienoje kategorijoje iš vienos švietimo institucijos, t. y. **1 komanda 1-4 klasių kategorijoje ir 1 komanda 5-8 klasių kategorijoje. Komandą gali sudaryti iki 4 mokinių.**
8. Mokinių projektas turi atitikti vieną iš šių tematikų: lietuviška abėcėlė, lietuvių mitai ir padavimai, pasakos, dievai bei mitologinės būtybės, mįslės, patarlės ir priežodžiai, greitakalbės, Lietuvos vietovardžiai, istoriškai Lietuvai svarbios asmenybės, senovės baltų papročiai. IT projektai gali būti kaip žaidimas, programėlė (App), virtualus pasaulis (VR), suprogramuoti mikrokompiuteriai ir robotai, virtualios knygos ar pan.
9. Projekto pristatymas:
 - 9.1. Iki 7 minučių žodiniame komandos pristatyme turi atsispindėti: projekto tikslas, uždaviniai, panaudotų techninių priemonių pagrindumas, taisyklingos lietuvių kalbos vartojimas, darbo užbaigtumas, komandinis darbas, kiekvieno komandos nario indėlis (rekomenduojama skritulinė (pyrago) diagrama), proceso ir rezultato nuotraukos, išvados (rekomendacinės formuluotės prasidedančios: išmokome, supratome, atradome, pasikartojome, pan.). Projektų vertinimo aspektai numatyti šio dokumento priede Nr. 1.

9.2. Stendiniame projekto pristatyme galimos bet kokios priemonės (pakanka kompiuterio su projektu ir/ar jo prezentacija). Atviroje erdvėje komandai bus skirtas 1 stalas ir 1 maitinimo lizdas (rozetė).

9.3. Skatinamas aktyvus visų komandos narių dalyvavimas pristatymuose.

10. Programinės rekomendacijos projektams:

10.1. IT programos, priemonės: Scratch, Micro:bit, CoSpaces Edu, AppLAB, MarvelApp ir kitos panašios priemonės.

10.2. Programuojant blokeliais panaudoti ciklus, įvykius, sąlygas, fonų pakeitimo, taškų skaičiavimo funkcijas.

11. Registracijos tvarka ir dalyvavimas Forume:

11.1. **Komandų skaičių švietimo institucija Forumui registruoja nuo 2023 m. gruodžio 11 d. iki 2024 m. sausio 22 d. (registracija uždaroma anksčiau, jei užsiregistruoja daugiau nei 30 komandų)**, užpildant švietimo institucijos dalyvavimo anketą, kuri bus viešinama KTU Informatikos fakulteto tinklapyje. Registracijos gali būti kelios, tačiau viena švietimo institucija gali registruoti ne daugiau kaip po 1 komandą į 1-4 klasių ir 5-8 klasių kategorijas (iš viso ne daugiau kaip 2 komandas) bei po vieną lydinčią mokytoją komandai iš švietimo institucijos, kurie dalyvaus Forumo mokytojams skirtoje dalyje (seminaruose, pristatymuose, kt.).

11.2. **Komandų registracija su įkeliamais projektų pristatymais** (.ppt, kito formato dokumentas ar nuoroda į pristatymą) **vyks iki 2024 m. vasario 11 d.** Komandų registracijos nuoroda bus išsiųsta švietimo institucijų dalyvavimo anketoje nurodytais kontaktiniais duomenimis, organizatoriams patvirtinus institucijos dalyvavimą.

11.3. Dalyvauti Forume galės tik užsiregistravusios bei projekto pristatymą pateikusios komandos. Užsiregistravusiai institucijai nepateikus duomenų komandų registracijoje iki vasario 11 d., dalyvavimo teisė forume bus perleista kitai institucijai.

11.4. **Forume gali dalyvauti ir mokytojai be lydinčių komandų: vienas mokytojas iš institucijos, kuri nedalyvauja su mokinių komanda(-omis).** Registracijos anketa mokytojams bus viešinama KTU Informatikos fakulteto tinklapyje po sausio 22 d. Mokytojų, kurie lydi mokinių komandas, registracija į Forumą yra kartu su komandos registracija su įkeliamais projektų pristatymais (iki 2024 m. vasario 11 d.).

12. Forumo metu mokytojai dalyvauja atskiroje nuo mokinių sekcijoje, kurioje klausys pranešimų IT, edukacijos ir kitomis susijusiomis temomis. Mokytojams bus skirtas laikas pasižvalgyti mokinių stendiniuose projektų pristatymuose. Programa bus pateikta Forumo viešinimo aplinkose.

13. Forume dalyvaujantiems bus įteikiami:

13.1. Mokiniam – Forumo dalyvio pažymėjimai;

13.2. Dalyvavusiems mokytojams – dalyvio pažymėjimai;

13.3. Mokytojams, parengusiems mokinių komandą(-as) – tai liudijančios organizatorių padėkos.

IV. FORUMO ORGANIZAVIMO TVARKA

14. Organizatoriai rekomenduoja projektų pristatymus organizuoti savo švietimo įstaigoje, atrinkti geriausias darbus ir juos registruoti Forumui.

15. Forumo preliminarinė programa pateikiama šio dokumento priede Nr.2.

16. Forumo programa, registracijos anketos mokinių komandoms ir mokytojams bei kita aktuali ir atnaujinta informacija pateikiama KTU Informatikos fakulteto tinklapyje.

17. Forumas vyks 2024 m. vasario 27 d. KTU Santakos slėnyje, Baršausko 59, Kaunas.

Priedas Nr. 1

„INFORMIKO ŽINIŲ FORUMAS“
MOKINIŲ PROJEKTŲ VERTINIMAS

Komandos pavadinimas: _____

Projekto pavadinimas: _____

Eil. Nr.	Vertinimo kriterijai	Vertinimas
1.	Aiškūs projekto tikslas ir uždaviniai	
2.	Paašškinta, kodėl taikomos pasirinktos techninės priemonės	
3.	Projekte bei jo pristatyme vartojama taisyklinga rašytinė bei šnekamoji lietuvių kalba	
4.	Pristatytas pabaigtas projektas	
5.	Pristatyme matomas darbų pasiskirstymas komandoje	
6.	Pristatyme pateiktos projekto rengimo proceso ir rezultato nuotraukos	
7.	Išvardytos trumpos ir svarbiausios projekto išvados (panaudotos formuluotės prasidedančios: išmokome, supratome, atradome, pasikartojome, pan.)	
8.	Projekto pristatymas neviršijo numatyto laiko (7 min)	
9.	Projektą pristatė visi komandos nariai (visi komandos nariai pasisakė)	
10.	Projekto privalumai (pliusai):	
11.	Rekomendacijos tobulinimui:	
12.	Pastabos:	

Priedas Nr. 2

„INFORMIKO ŽINIŲ FORUMAS“

PROGRAMA

2024-02-27

Kaunas

9.30 – 10.00	Registracija
10.00 – 10.20	Forumo atidarymas
10.30 – 11.30	I SESIJA (mokinių pristatymai, mokinių stendiniai pristatymai, pranešimai mokytojams)
11.30 – 12.00	Pertrauka
12.00 – 13.00	II SESIJA (mokinių pristatymai, mokinių stendiniai pristatymai, pranešimai mokytojams)
13.00 – 13.15	Pertrauka
13.15 – 13.40	Forumo uždarymas